

KIT FABBRICA GIOCHI

Abbiamo a disposizione in questi fascicoli tante proposte, idee, spunti e attenzioni da avere per rendere ogni gioco una esperienza formativa di crescita! Non soltanto per far divertire i bambini e ragazzi, ma anche per misurarci con le nostre competenze ed essere degli animatori sempre all'altezza. Non dimentichiamo le mappe che aprono i due fascicoli giochi per aiutarci a valutare con attenzione l'OBIETTIVO EDUCATIVO e la TIPOLOGIA del gioco, gli SPAZI e il TEMPO a disposizione e chi saranno i PROTAGONISTI.

Se tutto questo ancora non bastasse, qui ti diamo anche la possibilità di creare ancora qualcosa di nuovo seguendo alcune semplici regole e attenzioni.

OBIETTIVO EDUCATIVO	<i>Promuovere la collaborazione, la creatività, la risoluzione dei problemi, la conoscenza di un argomento specifico, ecc.</i>
TIPOLOGIA	<i>Gioco da tavolo, gioco di ruolo, gioco di movimento, gioco digitale, ecc.</i>
SPAZI	<i>Aula, spazio aperto, ambiente virtuale, ecc.</i>
TEMPO	<i>Ad esempio 30 minuti, 1 ora, ecc.</i>
PROTAGONISTI	<i>Bambini, ragazzi, adulti, ecc.</i>
SQUADRA SINGOLA O PIÙ SQUADRE	<i>Ad esempio una squadra di 5 giocatori, 2 squadre di 3 giocatori, ecc.</i>
AZIONE PRIMARIA	<i>Costruire, risolvere enigmi, raccontare storie, ecc.</i>
MATERIALE	<i>Carte, dadi, oggetti di recupero, ecc.</i>
DINAMICA DEL GIOCO	<i>Come si gioca? Che cosa devono fare i giocatori? In che ordine? Con quale obiettivo?</i>
AMBIENTAZIONE	<i>Dove si svolge il gioco? Qual è la storia?</i>
TITOLO	<i>Un titolo breve e divertente che rende il gioco intrigante e facile da ricordare</i>